

Juego de Números

Finalidad:

- Que los niños reconozcan los números del uno al nueve.

Contenido:

- Cuatro tantos de cartas con números del uno al nueve de colores naranja, azul, verde y morado.
- Una carta Toma 1 y una Toma 2, de cada color.
- Cuatro comodines (carta con rombo de colores).

Sugerencias:

Jugar en grupos de dos a cuatro integrantes. Se presentan tres propuestas; en todas, los jugadores deben deshacerse de sus cartas. El primero que lo logre ¡será el ganador!

- **¡Última carta!** Se usan todas las cartas del mazo (números, consignas, comodines). Un niño revuelve la baraja y reparte cinco cartas a cada jugador, incluido él mismo. Con las cartas restantes se forma una pila colocando los números, las consignas y los comodines hacia abajo, que será la pila de tomar, y servirá cuando algún jugador requiera cartas para seguir tirando.

El jugador que reparte inicia una pila de descartar, colocando una carta con el número a la vista, junto a la pila de tomar. Los jugadores participan por turnos, iniciando con el jugador a la derecha del repartidor. Se trata de descartarse, colocando una carta que coincida con el color o el número de la carta a la vista en la pila de descartar.

Sólo se puede tirar una carta en cada turno. En caso de no poder descartar, el jugador debe robar cartas de la pila para tomar, hasta obtener una que pueda colocar en la pila de descartar. Los jugadores pueden usar los comodines; al hacerlo, deben decir un número y un color que deberá considerar el siguiente jugador en turno para tirar su carta. Las cartas Toma 1 y Toma 2 se usarán como castigo. Cuando un jugador pone una de estas cartas del color que se está tirando, el siguiente debe robar el número de cartas que ahí se indique de la pila para tomar. Gana el jugador que primero se quede sin cartas.

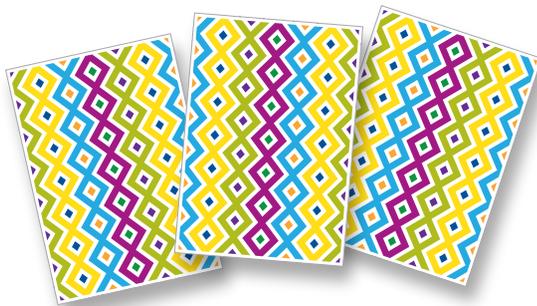
Una variante en la forma de finalizar el juego consiste en que...

Cuando a un jugador le queden dos cartas debe decir ¡última carta!, antes de dejar en la pila de descartar su penúltima carta. Si no lo dice y otro jugador se lo hace notar, debe robar dos cartas de la pila para tomar.



Juego de Colores

• **¡Manotazo!** Para este juego se deben retirar las cartas Toma 1, Toma 2 y los comodines. A cada jugador se le reparte el mismo número de cartas, hasta agotar toda la baraja (si son cuatro niños, le corresponden nueve cartas a cada uno). El primer jugador tira una carta al centro y dice ¡uno!, el siguiente jugador baja la propia y dice ¡dos!, y así sucesivamente hasta llegar al número nueve y luego se inicia de nuevo el conteo con el uno. Cuando el número escrito en la carta que se está tirando coincide con el número dicho oralmente, todos los jugadores gritan ¡manotazo! y tratan de colocar la palma de una mano sobre las cartas del centro. El último jugador en colocar su mano sobre las de los demás se llevará todas las cartas que han sido bajadas. Gana el jugador que primero se deshace de todas sus cartas.



• **Escaleras.** Para este juego se usan únicamente las cartas numeradas del uno al nueve (deben retirarse las cartas Toma 1, Toma 2 y los comodines). Colocar las cartas con el número uno en fila, a la vista de todos.



Repartir el resto de la baraja en partes iguales entre los jugadores. Los jugadores tienen que acomodar, en cada turno, tantas cartas como puedan, siguiendo la secuencia de la serie numérica de cada color. Por ejemplo, el primer jugador puede tener el dos y tres color naranja, y el dos verde. En su turno podrá deshacerse de estas tres cartas, acomodándolas en secuencia.



Gana el jugador que primero se deshace de todas sus cartas.