

Actividad: “El dado de los animales”

Preescolar

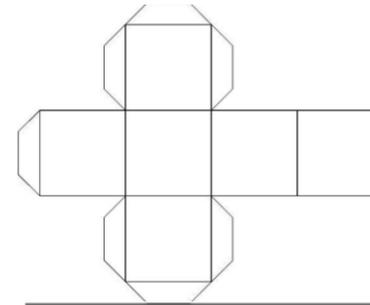
Realiza movimientos de locomoción, manipulación y estabilidad por medio de juegos individuales y colectivos.

Materiales

- Caja de cartón
- Bolígrafo o lápiz
- Cinta adhesiva
- Tijeras.
- Pegamento
- Ilustraciones de animales (recortes, dibujos o impresión): Cangrejo, canguro, cocodrilo, avestruz, oso, caballo...cualquiera que se pueda imitar su forma de desplazarse.

Desarrollo

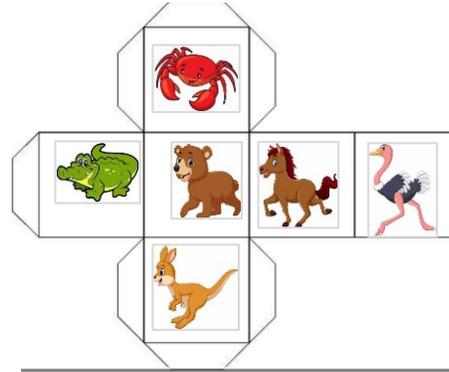
1. Pídele a un adulto que te dibuje el siguiente esquema en el cartón, puede ser del tamaño que quieras o del tamaño que alcance en el cartón.



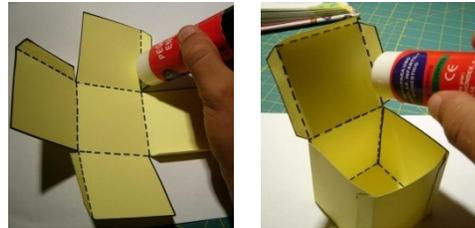
2. Con mucho cuidado recorta toda la silueta.



1. Una vez recortado el cubo, pegarás cada una de las imágenes de animales en cada cuadro del dado.



2. Ya que pegaste tus animalitos en el cubo, ahora doblarás el cubo por cada una de las líneas y con pegamento o cinta adhesiva unirás todos sus lados.



3. Al final te deberá quedar así. ¡Y ahora ya estas listo para lanzar el dado y jugar!